

23	22 	21  LEGAMBIENTE	20 <b>RAEE</b>	19	18 	17 	16 <b>ecolamp</b>	15
24 <b>ecolamp</b>	<b>IL GIOCO DELL'OCA – VERSIONE ACCENDIAMO L'IDEA</b>							14 
25 	39 	38 <b>ecolamp</b>	37 	36  LEGAMBIENTE	35 	34	13 	12
26	28 	29  LEGAMBIENTE	30 	31	32 <b>ecolamp</b>	33 	11 	10  LEGAMBIENTE
1	2 <b>RAEE</b>	3 	4 	5 	6	7 	8 <b>ecolamp</b>	9 

## GIOCO DELL'OCA – VERSIONE ACCENDIAMO L'IDEA

### REGOLE DEL GIOCO

I giocatori a turno procedono lungo il percorso di un numero di caselle pari al punteggio ottenuto con il lancio di un solo dado. Lo scopo del gioco è raggiungere la casella centrale della spirale.

Alcune caselle di arrivo hanno un effetto speciale. Le caselle che rappresentano lampadine o apparecchi di illuminazione (5 – 9 – 14 – 18 – 27 – 33) consentono di spostarsi subito in avanti di un numero di caselle pari a quelle appena percorse (in pratica si raddoppia il punteggio del dado).

Le altre caselle speciali, di colore verde fluorescente, sono:

**6 - 12 - 15 - 19 - 23 - 26 - 31 - 34**

La casella d'arrivo (la 39) deve essere raggiunta con un lancio di dado esatto; altrimenti, giunti in fondo, si retrocede dei punti in eccesso.

### PER PARTECIPARE AL CONCORSO E' NECESSARIO

Illustrare le 8 caselle speciali del gioco della lampadina e attribuire a ciascuna un premio (avanzamento di un certo numero di caselle) o una penitenza (retrocessione di un certo numero di caselle o turni di sosta), dando una motivazione.

Sia le illustrazioni che le motivazioni dovranno essere collegate ad una fase della vita della lampadina o dell'apparecchio di illuminazione quando è il momento di buttarli

- 1) L'apparecchiatura non funziona più o comunque ho deciso di buttarla (diventa quindi un rifiuto RAEE)
- 2) Raccolgo il RAEE separatamente rispetto agli altri rifiuti
- 3) Conferisco correttamente il rifiuto RAEE
- 4) Il mio rifiuto viene riciclato!

Un esempio?

Casella n.19: hai gettato la lampadina nel contenitore del vetro → retrocedi di 3 caselle

Oppure

Casella n.12: Hai portato le tue lampadine al centro di raccolta del tuo Comune e le hai gettate negli appositi contenitori con il simbolo R5 → vai direttamente alla casella 38.

### ECCO LE TUE CASELLE SPECIALI. STAMPA, ILLUSTRRA, RITAGLIA E INCOLLA SUL TABELLONE


**INDICA QUI LA MOSSA DELLA CASELLA SPECIALE E LA MOTIVAZIONE**

<b>6</b>	
<b>12</b>	
<b>15</b>	
<b>19</b>	
<b>23</b>	
<b>26</b>	
<b>31</b>	
<b>34</b>	