



## PROGRAMMA CORSO

<b>1. Iscrizioni</b>	1 – 10 ottobre 2025
<b>2. Incontro Introduttivo</b>	Venerdì 10/10/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>3. Guida per Insegnanti (Toolkit)</b> Studio del Materiale Educativo Interattivo Classe capovolta	11 – 17 ottobre 2025
<b>4. Materiale Educativo Interattivo sul CC</b> Teoria (IEM Parte A) Studio individuale Classe capovolta	17 – 23 ottobre 2025
<b>5. Materiale Educativo Interattivo sul CC</b> Attività AR (IEM Parte B)	Venerdì 24/10/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>6. Materiale Educativo Interattivo sul CC</b> Attività AR (IEM Parte B) Studio individuale – eLearning	25 ottobre – 6 novembre 2025
<b>7. Utilizzo pedagogico della Realtà Aumentata</b> Tutorial BLIPPAR in Educazione Ambientale e Outdoor (GAREOE Parte A)	Venerdì 07/11/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>8. Uso pedagogico della AR in Educazione Ambientale e Outdoor (GAREOE Parte A)</b> Studio individuale - <b>1° Consegna:</b> 1 attività AR / Blippar	8 – 20 novembre 2025
<b>9. Uso pedagogico della Gamification – ACTION BOUND in Educazione Ambientale e Outdoor (GAREOE Parte Bi)</b>	Venerdì 21/11/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>10. Uso pedagogico della Gamification – ACTION BOUND (GAREOE Parte Bi)</b> Studio individuale – eLearning	22–27 novembre 2025
<b>11. Tutorial sulla Gamification – ACTION BOUND (GAREOE Parte Bii)</b>	Venerdì 28/11/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>12. Gamification – ACTION BOUND (GAREOE Parte Bii)</b> Studio individuale – eLearning	29 novembre – 4 dicembre 2025
<b>13. Gamification – ACTION BOUND (GAREOE Parte Bii) 2° Consegna:</b> 1 attività di gamification / Action Bound	Venerdì 05/12/2025 18:00–20:00 – Zoom
<b>14. Incontro Conclusivo - Valutazione del corso IOTC</b>	Venerdì 12/12/2025 18:00–20:00 – Zoom